

ANALISIS SPESIFIKASI PERANGKAT LUNAK BLOG BERBASIS WEB

Hanny Hikmayanti Handayani

Universitas Singaperbangsa Karawang
Jl. H.S Ronggowaluyo Telukjambe Timur Karawang
hanny.hikmayanti@unsika.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini membahas mengenai analisis spesifikasi kebutuhan perangkat lunak blog berbasis web dengan tujuan untuk mengetahui tahapan-tahapan di dalam analisis dan desain pembuatan perangkat lunak. Metode yang digunakan adalah Incremental model dan Diagram UML untuk membuat desainnya. Penelitian ini menghasilkan suatu dokumen analisis perangkat lunak untuk pembuatan Blog berbasis web

Kata Kunci: *uml, use case, analisis*

PENDAHULUAN

Dalam suatu komunitas dibutuhkan suatu perangkat untuk mempermudah komunikasi jarak jauh antara anggotanya. Salah satu media yang bisa digunakan diantaranya adalah media blog berbasis web, dimana dapat dilakukan komunikasi jarak jauh dan bisa melakukan diskusi antar anggotanya untuk membahas tugas, pekerjaan dan lainnya. Blog berbasis web adalah suatu perangkat lunak yang sebelum menjadi suatu Perangkat lunak dibutuhkan suatu tahapan awal yaitu analisis spesifikasi kebutuhan perangkat lunak blog berbasis web agar dapat dibuat sesuai dengan kebutuhan. Oleh sebab itu akan dilakukan analisis spesifikasi kebutuhan perangkat lunak aplikasi berbasis web sebagai sarana media komunitas elektronik yang dapat mempermudah komunikasi jarak jauh untuk membahas tugas-tugas dan lainnya.

METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan Metode pengembangan perangkat lunak Incremental model dan tahapan yang dilakukan adalah *Requirement, Specification* dan *Architecture Design*, Incremental model adalah model pengembangan sistem pada software engineering berdasarkan requirement software yang dipecah menjadi beberapa fungsi atau bagian sehingga model pengembangannya secara bertahap. dilain pihak ada mengartikan model incremental sebagai *perbaikan dari model waterfall dan sebagai standar pendekatan toptdown*. Layaknya Model *Waterfall*, model ini pun juga memiliki tahapan tahapan untuk perancangan perangkat lunaknya, yaitu:

1. *Requirement*, Requirement adalah proses tahapan awal yang dilakukan pada incremental model adalah penentuan kebutuhan atau analisis kebutuhan.
2. *Specification*, Specification adalah proses spesifikasi dimana menggunakan analisis kebutuhan sebagai acuannya.

3. *Architecture Design*, adalah tahap selanjutnya, perancangan software yang terbuka agar dapat diterapkan sistem pembangunan per-bagian pada tahapan selanjutnya.
4. *Code* setelah melakukan proses desain selanjutnya ada pengkodean.
5. *Test* merupakan tahap pengujian dalam model ini.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kebutuhan Perangkat Lunak

BlogKelas merupakan sebuah situs komunitas yang selalu diperbaharui (update) secara kontinyu dan berisi link-link ke situs lainnya yang mereka anggap menarik disertai dengan komentar-komentar mereka sendiri, BlogKelas juga merupakan media pertukaran informasi yang berguna, sarana aktualisasi pemikiran pemiliknya, kepentingan bisnis kecil-kecilan, menyuarakan protes dan apa saja yang bisa dituliskan pada media blog ini.

Proses untuk mempunyai blog di dalam sebuah situs yang menyediakan blog dapat diurutkan sebagai berikut:

1. Pengunjung dapat melihat artikel-artikel atau materi diskusi, serta komentar dari artikel atau diskusi yang bersangkutan yang ada pada blog.
2. Calon pengguna (user) mendaftar pada sebuah blog dengan mengisi sebuah form pendaftaran untuk menjadi user yang telah disediakan oleh admin.
3. User yang telah mendaftar bisa menuliskan artikel atau materi diskusi pada blog.

Fungsi Utama Perangkat Lunak

Fungsi - fungsi utama aplikasi ini, sebagai berikut :

- Melihat artikel atau diskusi yang dibuat oleh anggota lainnya. Artikel atau diskusi yang ditampilkan berguna sebagai informasi yang sebelumnya sudah dibuat.
- Melihat komentar. Komentar dapat dilihat oleh pengunjung blog.
- Mendaftar menjadi anggota. Mendaftar anggota, yaitu pengunjung yang ingin mendaftar menjadi anggota blog.
- Mengubah data profil. Mengubah profil data anggota yang sudah dibuat.
- Menulis artikel. Menulis artikel atau diskusi yang baru.
- Menulis komentar. Menulis komentar di artikel yang sudah dibuat.
- Menambah data artikel. Menambah data artikel yang sudah dibuat.
- Mengubah data artikel. Mengubah data artikel yang sudah dibuat.
- Menghapus data artikel. Menghapus data artikel yang sudah dibuat.
- Menambah komentar. Menambah komentar yang sudah dibuat.
- Mengubah komentar. Mengubah komentar yang sudah dibuat.
- Menghapus komentar. Menghapus komentar yang sudah dibuat.

Kebutuhan Fungsional

Daftar kebutuhan dideskripsikan dalam bentuk tabel dengan perspektif pengguna/user, contoh:

A. Pengguna : Pengunjung

Tabel 1 Fungsional Pengunjung

No.	Nama Fungsi	Deskripsi
1.	Mengubah data profil	Mengubah profil data anggota yang sudah dibuat
2.	Menulis artikel	Menulis artikel atau diskusi yang baru
3.	Menulis komentar	Menulis komentar di artikel yang sudah dibuat

B. Pengguna : Anggota

Tabel 2. Fungsional Anggota

No.	Nama Fungsi	Deskripsi
1.	Melihat artikel	Artikel atau diskusi yang ditampilkan berguna sebagai informasi yang sebelumnya sudah dibuat
2.	Melihat komentar	Komentar dapat dilihat oleh pengunjung blog
3.	Mendaftar menjadi anggota	Mendaftar anggota, yaitu pengunjung yang ingin mendaftar menjadi anggota blog

C. Pengguna : Administrator

Tabel 3. Fungsional Administrator

No.	Nama Fungsi	Deskripsi
1.	Menambah data artikel	Menambah data artikel yang sudah dibuat
2.	Mengubah data artikel	Mengubah data artikel yang sudah dibuat
3.	Menghapus data artikel	Menghapus data artikel yang sudah dibuat
4.	Menambah komentar	Menambah komentar yang sudah dibuat
5.	Mengubah komentar	Mengubah komentar yang sudah dibuat
6.	Menghapus komentar	Menghapus komentar yang sudah dibuat

Kebutuhan Non Fungsional

Daftar kebutuhan dideskripsikan dalam bentuk tabel dengan perspektif sistem secara umum, contoh:

Tabel 4..Non Fungsional

No	Parameter	Deskripsi Kebutuhan
1.	Availability	24 jam sehari, 7 hari seminggu
2.	Reliability	Tidak pernah gagal dalam menampilkan, mengubah, mengisi artikel dan komentar.
3.	Ergonomy	-
4.	Portability	Mudah diadopsi pada lingkungan sistem operasi Microsoft Windows dengan <i>web server</i> Apache dan DBMS MySQL
5.	Memory	-
6.	Response Time	-
7.	Safety	-
8.	Security	-
9.	Komunikasi	Bahasa Indonesia

3.5 Karakteristik Pengguna

Tabel 5. Karakteristik Pengguna

No	Kategori Pengguna	Kualifikasi	Tugas
1.	Pengunjung	Bebas	Melihat artikel dan komentar, serta dapat menjadi anggota blog dengan mendaftar anggota
2.	Anggota	Mendaftar	Mengubah profil anggota pribadi, menulis artikel serta dapat menulis komentar
3.	Administrator	Kelola	Mengelola blog

Antarmuka Pengguna

Antarmuka pemakai akan dikembangkan dengan menggunakan modus tulisan dan gambar, serta berbasis web. Pemakai berinteraksi dengan perangkat lunak BlogKelas melalui antarmuka penjelajah situs (web *browser*). BlogKelas menerima masukan dari pemakai melalui perintah yang diklik *mouse* atau yang diketikkan melalui *keyboard* seperti melakukan pengetikan isi artikel atau diskusi, serta melihat isi artikel atau diskusi. Keluaran dari perangkat lunak BlogKelas dapat dilihat pemakai dengan menggunakan monitor secara langsung.

Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan oleh BlogKelas, sebagai berikut:

PC atau komputer kompatibel

keyboard

mouse

Selebihnya, aplikasi ini tidak membutuhkan antarmuka perangkat keras yang spesifik.

Antarmuka Perangkat Lunak

Library yang dibutuhkan oleh BlogKelas adalah *library* ODBC (Open Database Connectivity) untuk koneksi MySQL dengan ASP. ODBC merupakan standar protocol untuk pengaksesan relational database yang berbasiskan pada SQL.

Antarmuka Komunikasi

Sebuah komputer *server* dan satu atau beberapa komputer *client* yang terhubung secara *client-server* dalam lingkup jaringan Internet atau intranet berbasis protokol Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP).

Batasan Sistem

Batasan-batasan yang digunakan pada pengembangan aplikasi ini adalah

Pada halaman utama aplikasi terdapat link untuk masuk (*login*) ke halaman menu utama pemakai.

User diminta untuk memasukkan user name dan password yang telah dimasukkan maka sistem akan memvalidasi *username* dan *password* tersebut dengan *database*.

Pada aplikasi BlogKelas terdapat seorang admin. Peran seorang admin pada aplikasi ini dapat mengakses menu pilihan seperti memperbaharui (meng *update*), merubah(meng-*edit*), menghapus(men-*delete*) data user.

Seorang user bisa membuat artikel di dalam BlogKelas dengan mendaftar dirinya ke situs BlogKelas tersebut dan juga seorang user mempunyai akun tersendiri.

Lingkungan Operasi

Perangkat lunak pada sisi *server* yang dibutuhkan oleh BlogKelas adalah:

Sistem operasi : Microsoft Windows 95/98/NT/2000/XP/7

Web *server*: Apache

Scripting language: Microsoft Active Server Pages (ASP)

DBMS: MySQL

Perangkat lunak pada sisi *client* yang dibutuhkan oleh BlogKelas adalah:

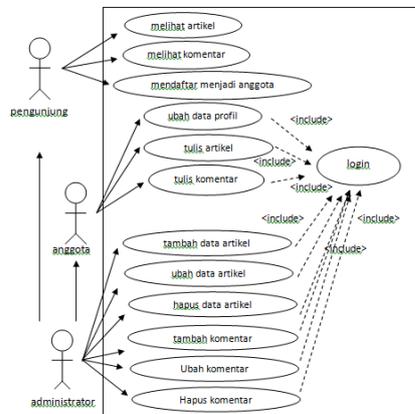
Sistem operasi: Microsoft Windows 95/98/NT/2000/XP/Vista/7, Linux, UNIX, MacOS

Penjelajah situs (web *browser*) berbasis grafis atau teks: Microsoft Internet Explorer,

Netscape Navigator, Opera, Modzilla, Konqueror, Nautilus, Lynx

Architecturally Significant Use Case

Penggambaran secara arsitektural secara umum, use case yang digambarkan dalam aplikasi ini, sebagai berikut :



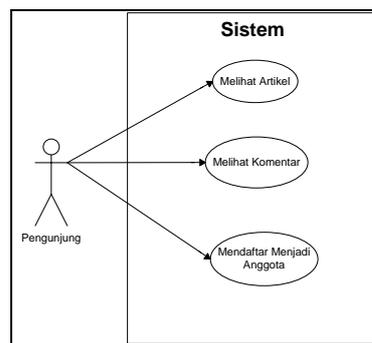
Gambar 1. Arsitektural Use Case BlogKelas

Diagram Use Case untuk Paket Sistem

Dari penggambaran secara umum maka dapat dibagi menjadi tiga user.

Pengunjung

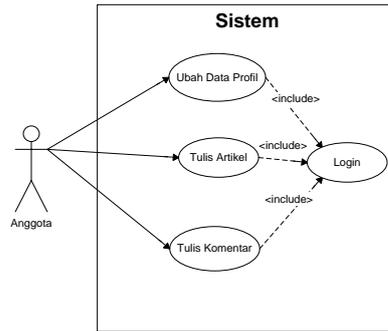
User pengunjung dapat digambarkan use case-nya, sebagai berikut:



Gambar 2. Use Case Pengunjung

Anggota

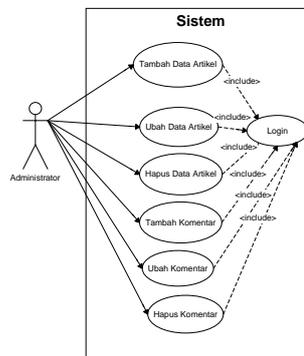
User anggota dapat digambarkan use case-nya, sebagai berikut :



Gambar 3. Use Case Anggota

Administrator

User administrator dapat digambarkan use case-nya, sebagai berikut:



Gambar 4. Use Case Administrator

Spesifikasi Use Case

Penjelasan dari masing-masing *use case* dari diagram use case dapat dilihat pada skenario berikut ini.

Tabel 6. Use Case Melihat Artikel

Nama Use Case	Melihat artikel
Deskripsi	Use case ini memungkinkan pengguna untuk melihat artikel.
Aktor	Pengunjung
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman utama yang menampilkan artikel-artikel dari blog.
Tindakan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengunjung masuk ke halaman utama dari blog. 2. Sistem menampilkan isi artikel, nama pengirim dan waktu pengisian komentar tersebut yang telah diisi oleh anggota yang telah terdaftar.
Postkondisi	Sistem menampilkan artikel
Alternative	Pada langkah ke-2 pengunjung hanya akan melihat artikel yang sudah disetujui oleh admin untuk ditampilkan saja.

Tabel 7. Use Case Melihat Komentar

Nama Use Case	Melihat komentar
Deskripsi	<i>Use case</i> ini memungkinkan pengguna untuk melihat komentar.
Aktor	Pengunjung
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman utama yang menampilkan artikel-artikel dari blog.
Tindakan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengunjung masuk ke halaman utama dari blog. 2. Untuk masuk ke dalam halaman komentar, pengunjung memilih lihat komentar dari artikel yang bersangkutan. 3. Sistem menampilkan isi komentar, nama pengirim dan waktu pengisian komentar tersebut yang telah diisi oleh anggota yang telah terdaftar.
Postkondisi	Sistem menampilkan komentar
Alternative	Pada langkah ke-2 pengunjung hanya akan melihat komentar yang sudah disetujui oleh admin untuk ditampilkan saja.

Tabel 8. Use Case Mendaftar Menjadi User Blog

Nama Use Case	Mendaftar menjadi user blog
Deskripsi	<i>Use case</i> ini memungkinkan pengunjung mendapatkan hak untuk menjadi anggota atau penulis pada blog.
Aktor	Pengunjung
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman pendaftaran menjadi anggota.
Tindakan	<p>Pengunjung harus terlebih dahulu masuk ke dalam halaman daftar untuk menjadi anggota atau penulis. Sistem akan menampilkan halaman daftar menjadi anggota.</p> <p>Pengunjung dapat mengisi form <i>username</i>, <i>password</i>, nama, jenis kelamin, alamat dan <i>email</i> pada halaman daftar.</p> <p>Pengunjung menekan tombol daftar untuk memasukkan data profilnya ke <i>database</i>. Sistem akan menampilkan tulisan berhasil mendaftar dan selanjutnya user yang telah terdaftar dapat melakukan proses <i>login</i>.</p>
Postkondisi	sistem memasukkan data

	profil user yang telah diisi ke dalam <i>database</i> .
Alternative	Pada langkah ke-3 jika pengunjung tidak mengisi username, password, nama, email maka sistem akan menampilkan pesan peringatan. Pada langkah ke-4 jika pengunjung tidak menekan tombol daftar maka pada langkah ke-5 sistem tidak akan melakukan perubahan terhadap form yang telah diisi sebelumnya.

Tabel 9. Use Case Ubah Data Profil

Nama Use Case	Ubah data profil
Deskripsi	<i>Use case</i> ini memungkinkan anggota dapat merubah data data profilnya
Aktor	Anggota
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk bisa masuk ke dalam halaman ubah profil.
Tindakan	Anggota harus terlebih dahulu login untuk masuk ke dalam halaman ubah data profil untuk merubahnya. Sistem akan menampilkan halaman ubah profil. Anggota dapat merubah data profilnya seperti nama, <i>username</i> , <i>password</i> , jenis kelamin, alamat, dan email. Anggota harus menekan tombol simpan untuk memasukkan data profilnya yang baru ke <i>database</i> .
Postkondisi	Sistem menyimpan data profil anggota yang telah diperbaharui ke dalam <i>database</i>
Alternative	Pada langkah ke-3 jika anggota tidak mengisi nama, username, password, email maka sistem akan menampilkan pesan peringatan. Pada langkah ke-4 jika anggota tidak menekan

	tombol simpan maka data yang baru dimasukkan tidak akan tersimpan dalam database.
--	---

Tabel 10. Use Case Tulis Artikel

Nama Use Case	Tulis artikel
Deskripsi	Use case ini memungkinkan anggota dapat menulis artikel.
Aktor	Anggota
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke halaman artikel.
Tindakan	Anggota harus terlebih dahulu login untuk masuk ke halaman menulis artikel. Sistem akan menampilkan halaman menulis artikel. Anggota dapat memilih jenis kategori untuk artikel yang ditulisnya. Anggota dapat menekan tombol simpan untuk sistem menyimpan artikel yang ditulisnya. Bila artikel yang dimasukkan tersimpan maka akan tampil keterangan bahwa artikel telah tersimpan.
Postkondisi	Sistem menyimpan artikel yang ditulis ke dalam database.
Alternative	Pada langkah ke-1 jika anggota yang melakukan login belum terdaftar maka sistem akan menolaknya. Pada langkah ke-4 jika anggota tidak menekan tombol simpan maka artikel tidak akan tersimpan.

Tabel 11. Use Case Tulis Komentar

Nama Use Case	Tulis komentar
Deskripsi	Use case ini memungkinkan anggota dapat memberikan komentar pada suatu artikel.
Aktor	Anggota
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk bisa masuk ke halaman komentar.
Tindakan	Anggota harus terlebih dahulu login untuk bisa

	<p>masuk ke halaman tulis komentar.</p> <p>Anggota harus menekan tombol tambah komentar untuk masuk ke halaman komentar.</p> <p>Sistem akan menampilkan halaman komentar untuk penulisan komentar yang diinginkan.</p> <p>Anggota dapat menekan tombol simpan untuk sistem menyimpan komentar yang ditulisnya ke dalam database.</p>
Postkondisi	Sistem menyimpan komentar yang ditulis ke dalam database.
Alternative	<p>Pada langkah ke-1 jika anggota tidak login terlebih dahulu maka sistem tidak dapat menampilkan halaman komentar.</p> <p>Pada langkah ke-4 jika anggota tidak menekan tombol simpan maka komentar yang ditulisnya tidak akan tersimpan.</p>

Tabel 12. Use Case Tulis artikel

Nama Use Case	Tulis artikel
Deskripsi	Use case ini memungkinkan administrator dapat menulis artikel.
Aktor	Administrator
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke halaman admin.
Tindakan	<p>Administrator harus terlebih dahulu login untuk masuk ke halaman admin.</p> <p>Sistem akan menampilkan halaman utama untuk menulis artikel yang diinginkan.</p> <p>Admin dapat memilih dan menekan link menu tulis artikel</p>
Postkondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk bias masuk ke halaman admin.

Alternative	<p>Pada langkah ke-1 jika administrator tidak login terlebih dahulu maka sistem tidak dapat menampilkan halaman admin.</p> <p>Pada langkah ke-3 jika administrator tidak menekan tombol simpan setelah menulis artikel maka data yang ditulisnya tidak akan tersimpan dalam database.</p>
-------------	---

Tabel 13. Use Case Ubah Artikel

Nama Use Case	Ubah artikel
Deskripsi	Use case ini memungkinkan administrator dapat mengubah artikel.
Aktor	Administrator
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke halaman admin.
Tindakan	<p>Administrator harus terlebih dahulu login untuk masuk ke halaman admin.</p> <p>Sistem akan menampilkan halaman utama untuk merubah artikel yang diinginkan.</p> <p>Admin dapat memilih dan menekan link artikel yang akan diubah.</p>
Postkondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk bisa masuk ke halaman admin.
Alternative	<p>Pada langkah ke-1 jika administrator tidak login terlebih dahulu maka sistem tidak dapat menampilkan halaman admin.</p> <p>Pada langkah ke-3 jika administrator tidak menekan tombol simpan setelah mengubah artikel maka data yang ditulisnya tidak akan tersimpan dalam database.</p>

Tabel 14. Use Case Hapus Artikel

Nama Use Case	Hapus artikel
Deskripsi	Use case ini memungkinkan administrator dapat menghapus artikel.
Aktor	Administrator
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke halaman admin.
Tindakan	Administrator harus terlebih dahulu login untuk masuk ke halaman admin. Sistem akan menampilkan halaman utama untuk menghapus artikel yang diinginkan. Admin dapat memilih dan menekan link hapus artikel.
Postkondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk bisa masuk ke halaman admin.
Alternative	Pada langkah ke-1 jika administrator tidak login terlebih dahulu maka sistem tidak dapat menampilkan halaman admin. Pada langkah ke-3 jika administrator tidak menekan tombol simpan setelah mengubah artikel maka data yang ditulisnya tidak akan terhapus dalam database.

Tabel 15. Use Case Tulis Komentar

Nama Use Case	Tulis komentar
Deskripsi	Use case ini memungkinkan administrator dapat menulis komentar.
Aktor	Administrator
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke halaman admin.
Tindakan	Administrator harus terlebih dahulu login untuk masuk ke halaman admin. Sistem akan menampilkan halaman

	utama untuk menulis komentar yang diinginkan. Admin dapat memilih dan menekan link menu tulis komentar
Postkondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk bias masuk ke halaman admin.
Alternative	Pada langkah ke-1 jika administrator tidak login terlebih dahulu maka sistem tidak dapat menampilkan halaman admin. Pada langkah ke-3 jika administrator tidak menekan tombol simpan setelah menulis komentar maka data yang dituliskannya tidak akan tersimpan dalam database.

Tabel 16. Use Case Ubah Komentar

Nama Use Case	Ubah komentar
Deskripsi	Use case ini memungkinkan administrator dapat mengubah komentar.
Aktor	Administrator
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke halaman admin.
Tindakan	Administrator harus terlebih dahulu login untuk masuk ke halaman admin. Sistem akan menampilkan halaman utama untuk merubah komentar yang diinginkan. Admin dapat memilih dan menekan link komentar yang akan diubah.
Postkondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk bisa masuk ke halaman admin.
Alternative	Pada langkah ke-1 jika administrator tidak login terlebih dahulu maka sistem tidak dapat menampilkan halaman admin.

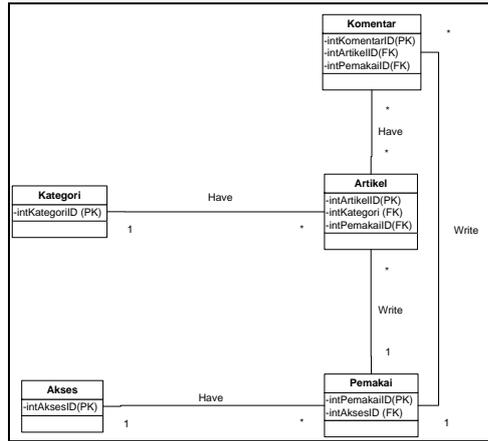
	Pada langkah ke-3 jika administrator tidak menekan tombol simpan setelah mengubah komentar maka data yang ditulisnya tidak akan tersimpan dalam database.
--	---

Tabel 17. Use Case Hapus Komentar

Nama Use Case	Hapus komentar
Deskripsi	Use case ini memungkinkan administrator dapat menghapus komentar.
Aktor	Administrator
Prakondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke halaman admin.
Tindakan	Administrator harus terlebih dahulu login untuk masuk ke halaman admin. Sistem akan menampilkan halaman utama untuk menghapus komentar yang diinginkan. Admin dapat memilih dan menekan link hapus komentar.
Postkondisi	Sistem menampilkan halaman login untuk bisa masuk ke halaman admin.
Alternative	Pada langkah ke-1 jika administrator tidak login terlebih dahulu maka sistem tidak dapat menampilkan halaman admin. Pada langkah ke-3 jika administrator tidak menekan tombol simpan setelah mengubah komentar maka data yang ditulisnya tidak akan terhapus dalam database.

Model Data

Gambar Entity Relationship Diagram untuk aplikasi ini, sebagai berikut:



Gambar 5. ERD BlogKelas

Penjelasan tabel dan tiap kolom table yang ada, sebagai berikut:

1. Pemakai

Pada entitas pemakai terdapat 8 atribut yaitu : intPemakaiID, txtUsername, txtPassword, intAkses, txtEmail, txtJenisKelamin, txtNama, txtAlamat, txtFileGambar.

Tabel 18. Tabel Pemakai

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
intPemakaiID	Integer	11	Primary Key
txtUsername	Varchar	50	
txtPassword	Varchar	50	
intAksesID	Integer	11	Foreign Key
txtEmail	Varchar	100	
txtJenisKela	Varchar	11	
txtAlamat	Varchar	200	
txtFileGamb	Varchar	50	

2. Artikel

Pada entitas artikel terdapat 8 atribut yaitu : intArtikelID, txtJudulArtikel, dtTanggalArtikel, intPemakaiID, intKategoriID, bitStatusTampil, memIsiBerita, txtFileGambar.

Tabel 19. Tabel Artikel

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
intArtikelID	Integer	11	Primary
txtJudulArtikel	Text		
dteTanggalArtik el	DateT ime		
intPemakaiID	Integer	11	Foreign
intKategoriID	Integer	11	Foreign
bitStatusTampil	Bit	1	

memIsiArtikel	Longt		
txtFileGambar	Varch	50	

3. Kategori

Pada entitas kategori terdapat 3 atribut yaitu : intKategoriID, txtNamaKategori, intUrutKategori.

Tabel 20. Tabel Kategori

Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
intKategoriID	Integer	11	Primary
txtNamaKategori	Varchar	50	
intUrutKategori	Integer	11	

4. Komentar

Pada entitas komentar terdapat 6 atribut yaitu : intKomentarID, intArtikel, intPemakaiID, dteTanggalKomentar, bitStatus, memKomentar.

Tabel 21. Tabel Komentar

Atribut	Tipe	Panja	Keterang
intKomentarID	Integer	11	Primary Key
intArtikeIID	Integer	11	Foreign Key
intPemakaiID	Integer	11	Foreign Key
dteTanggalKomen	DateTime		
bitStatus	Bit	1	
memKo	Longte		

5. Akses

Pada entitas akses terdapat 2 atribut yaitu : intAksesID, txtAkses.

Tabel 22. Tabel Akses

Atribut	Tipe	Panja	Keterang
intAksesID	Integer	11	Primary Key
txtAkses	Varcha	50	

KESIMPULAN

Dalam penelitian ini telah dilakukan analisis spesifikasi kebutuhan perangkat lunak aplikasi berbasis web sebagai sarana media komunitas elektronik yang dapat mempermudah komunikasi jarak jauh untuk membahas tugas-tugas dan lainnya. Diidentifikasi kebutuhan-kebutuhan dari perangkat lunak BlogKuliah berbasis web. Dibuat desain dari perangkat lunak tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2009). *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relational*. Yogyakarta: Andi Offset
- Adi Nugroho. (2005). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung
- Bernard Renaldy Suteja. (2006). *Membuat Aplikasi Web Interaktif dengan ASP*. Bandung: Informatika Bandung
- Janner Simarmata. (2008). *Perancangan Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset
- Madcoms. (2009). *Langsung Bisa membangun Website Profesional dengan Adobe CS4, PHP, dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset
- Nana Suarna. (2006). *Pemrograman Aplikasi Database Internet dengan ASP*. Bandung: Yrama Widya
- Roger S. Pressman. (2005). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi Offset

BIODATA PENULIS

Hanny Hikmayanti Handayani, M.Kom. Lahir di Palembang, tanggal 27 Maret tahun 1973. Pendidikan terakhir S2 Ilmu Komputer Universitas Budi Luhur Jakarta